

Praktikum 7.

HASIL Praktikum 7 Kumpul ke **dropbox**

1. Lakukan praktikum dengan teman2 agar bisa berdiskusi dengan teman2 jika ada bagian materi yang sulit atau kurang dipahami, selanjutnya mulailah kerjakan praktikum 7.
2. Tulis dan simpan script python dengan **nama** file **praktikum7_pygame1_npm.py** (*ubah npm yang ada di nama file dengan 5 digit terakhir npm anda, contoh praktikum7_pygame1_17001.py*)
3. Jalankan pada CMD atau Terminal, dan pastikan tidak error, setelah itu upload/kirim ke folder **Pgame** pada akun **dropbox** anda masing-masing !.
4. **Perhatikan Waktu** untuk **Batas mengumpulkan** hasil **praktikum 7** ini yang tercantum di page **infoummu.github.io**.

Praktikum pygame :

- **Membuat window**
- **Memberi Caption window “Informatika UMMU”**
- **Menentukan ukuran window**

Sebelum mulai praktikum, periksa dan pastikan semua modul yang diperlukan telah terinstall, modul yang digunakan adalah pygame,

Pada Praktikum ke 7 ini, ketiklah code latihan 1 dibawah sebagai code pertama anda untuk mulai mengenal pemrograman game menggunakan modul pygame pada python, setelah itu jalankan dan lihat hasilnya, perhatikan pula penjelasan dari setiap baris code pada bagian penjelasa dibawah.

Latihan 1.1 pygame.

Buat Window, Ukuran dan Caption

```
1 # Simpan dengan nama : praktikum7_pygame1_npm.py
2 # Pemrograman Game Praktikum 7
3 # Latihan 1. : PyGame
4
5 import pygame, sys
6 from pygame.locals import *
7
8 pygame.init()
9
10 window = pygame.display.set_mode((400, 300))
11
12 pygame.display.set_caption('Informatika UMMU')
13
14 while True: # main game loop
15     for event in pygame.event.get():
16         if event.type == QUIT:
17             pygame.quit()
18             sys.exit()
19     pygame.display.update()
```

Penjelasan Code

Pada code diatas terdiri dari beberapa bagian baris code, pada bagian baris :

import pygame, sys

Merupakan stetmen untuk import modul yaitu mengambil modul pygame dan sys ke dalam program sehingga semua fungsi yang terdapat dalam kedua modul tersebut dapat digunakan oleh program yang kita buat.

from pygame.locals import *

Ini merupakan bentuk lain dari stetmen untuk melakukan import fungsi yang terdapat pada sebuah modul, normalnya jika ingin memanggil fungsi maka nama modul dan fungsi ditulis seperti `namamodul.namafungsi()`, tapi dengan stetmen import seperti `from pygame.locals import *`, maka nama modul tidak perlu lagi ditulis dan cukup nama fungsinya.

pygame.init()

Pada baris ini merupakan baris untuk memanggil fungsi `pygame.init()`, dimana fungsi ini merupakan fungsi yang harus ada setelah import modul pygame untuk semua code pemrograman game yang dibuat dan menggunakan modul pygame.

```
window = pygame.display.set_mode((400, 300))
```

Baris ini memanggil fungsi `pygame.display.set_mode()`, yaitu fungsi untuk mengatur ukuran window, fungsi ini menerima masukkan dua buah bilangan *integer* yang digunakan untuk mengatur ukuran lebar (400) dan tinggi (300).

```
pygame.display.set_caption('Informatika UMMU')
```

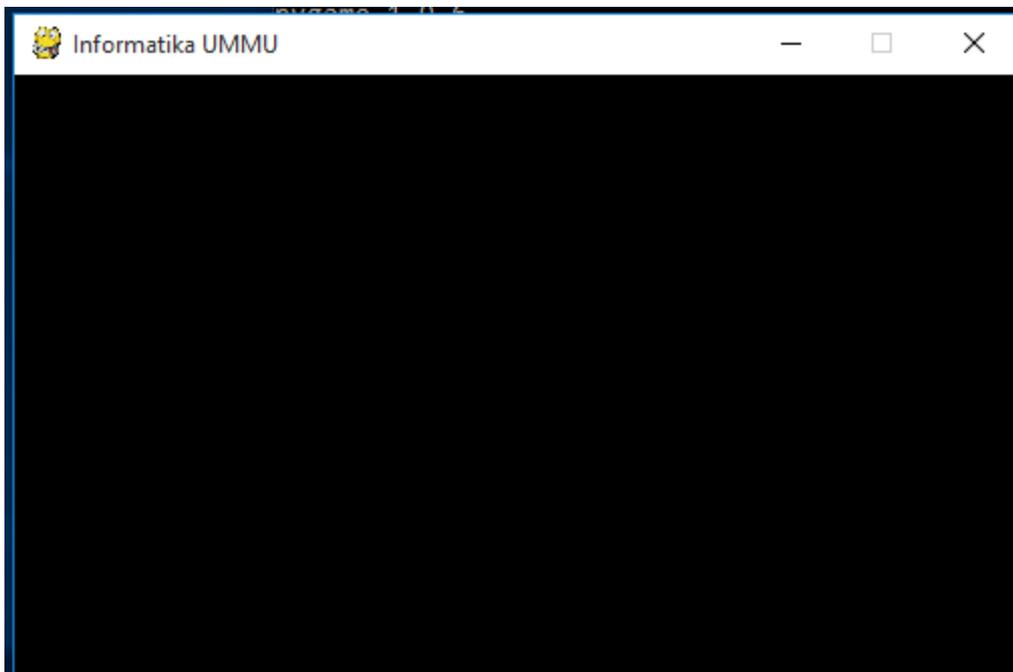
Bagian baris ini memanggil fungsi `pygame.display.set_caption()`, fungsi ini merupakan fungsi untuk menampilkan *caption* pada bagian atas dari window program yang dibuat, string *'Informatika UMMU'* dimasukkan ke fungsi dan fungsi akan membuat *caption* pada window ketika dijalankan.

```
while True: # main game loop
```

Bagian ini dan seterusnya sampai akhir baris merupakan bagian utama dari program yang akan ditampilkan dalam window yang dibuat, tapi pada code diatas belum terisi bagian yang akan ditampilkan sehingga hanya menampilkan window (jendela) kotak yang masih kosong.

Hasil dari Script

Berikut hasil screenshot dari script diatas :



Jangan lupa upload ke [dropbox](#) hasil praktikumnya